

ОПИС проєкту «VR-реконструкція «Незламні захисники»

Унікальний код реєстрації¹/Реєстраційний номер² _____

1. Мета програми (проєкту, заходу):

Проєкт «VR-реконструкція «Незламні захисники» спрямований на створення віртуальної реконструкції подій оборони Дергачівської громади Харківської області в контексті повномасштабного вторгнення РФ. За допомогою технологій віртуальної реальності в окулярах Meta Quest 3, користувачі зможуть зануритись у відтворене середовище бойових дій, почути розповіді очевидців та захисників, дослідити локації громади, які стали символами незламності.

2. Актуальність програми (проєкту, заходу)

Актуальність проєкту забезпечує його націленість на популяризацію історії українського опору збройній агресії Російської Федерації проти України; на посилення патріотичного виховання через формування історичної пам'яті за допомоги сучасних цифрових інструментів; на надання молоді, громадським активістам і ветеранам нового способу пережити і осмислити події війни.

3. Цільова аудиторія програми (проєкту, заходу)

- Учні та студенти, молодь (15–30 років);
- Ветерани;
- Вимушені переселенці;
- Відвідувачі ветеранських просторів, музеїв, центрів культури.

4. Очікувані результати виконання (реалізації) програми (проєкту, заходу) (індикатори, показники досягнень)

Короткострокові:

1. Створено VR-реконструкцію оборони Дергачівської громади у форматі доступного інтерактивного додатку.
2. Закріплено історичну пам'ять через персоналізовану, емоційно залучену віртуальну реконструкцію подій опору.
3. Проведено щонайменше 15 демонстраційних VR-сесій у закладах Харківського району (освітні заклади, ветеранські простори, бібліотеки, музеї).
4. Зібрано первинний зворотний зв'язок від користувачів і представників громад.

Довгострокові

1. Розширено практику цифрової меморіалізації подій українського спротиву через технології VR.
2. Підвищено рівень національної свідомості й історичної обізнаності серед молоді та громадян.
3. Покращено імідж Дергачівської громади, як осередку спротиву

та прикладу гідності в умовах війни.

4. Створено модель, яку можна масштабувати для інших громад, що зазнали окупації чи були прифронтовими.

Кількісні показники
досягнення

1. Кількість створених VR-сцен / епізодів – 7.
2. Тривалість VR-туру – 15 хвилин.
3. Кількість протестованих користувачів – не менше 100 осіб, серед яких не менше 50% жінок.
4. Кількість проведених публічних презентацій / VR-сесій – не менше 15.
5. Кількість інформаційних публікацій у ЗМІ / соцмережах про проєкт – не менше 10.
6. Кількість переглядів відео/трейлера проєкту в YouTube – понад 10 000.

Якісні показники
досягнення

1. Підвищення рівня емоційної залученості та розуміння подій війни через інноваційний досвід віртуального занурення.
2. Формування відчуття гордості та вдячності за захисників серед молоді, зокрема учнів шкіл та коледжів.
3. Створення атмосфери безпечного осмислення травматичних подій у ветеранів, які можуть взяти участь у відтворенні власної історії.
4. Позитивний зворотний зв'язок від користувачів щодо змісту та якості VR-реконструкції, оцінки жінок і чоловіків емоційного впливу на них «VR-реконструкції «Незламні захисники» дозволять сформулювати вимоги до подальшого розвитку створеного продукту.
5. Використання VR визнано громадами і освітянами у якості ефективного інструменту освіти та меморіалізації війни.

(зазначити очікувані результати (короткострокові/довгострокові), соціальний ефект (зміни) та користь від виконання (реалізації) програми (проєкту, заходу); кількісні та якісні показники, які будуть свідчити про успішність програми (проєкту, заходу), у тому числі зазначається вплив програми (проєкту, заходу) на жінок і чоловіків)

5. Учасники програми (проєкту, заходу)

Порядковий номер	Найменування заходу	Кількість учасників, залучених до заходу		
		планові показники		
		усього учасників, з них жінок	усього учасників — осіб з інвалідністю ³ , з них жінок	усього учасників — тимчасово переміщених осіб ⁴ , з них жінок
1.	Розробка системи	6/3	-	-
2.	Тестування системи, протестованих користувачів – не менше 100 осіб	100/60	-	40/30
3.	Проведення публічних	150/80	10/3	60/45

	презентацій / VR-сесій – не менше 15 презентацій, при кількості учасників під час презентацій – не менше 10 осіб			
	Загалом:	256/143	10/3	100/75

6. Кількість осіб, яких планується охопити виконанням (реалізацією програми (проекту, заходу) з урахуванням кількості переглядів відео/трейлеру проекту в YouTube – понад 10 000 осіб.

7. План виконання (реалізації) програми (проекту, заходу)

Етапи реалізації	Завдання	Опис заходів для здійснення етапу	Строк реалізації етапу	Відповідальний виконавець (прізвище, ім'я та посада)
1.	Розробка сценарія VR-реконструкції “Незламні захисники”	Збір фактографічних матеріалів, інтерв'ювання захисників та місцевих мешканців, написання сценарію VR-реконструкції	01.2026-02.2026	Менеджер проекту – директор БО «Благодійний фонд «Джерело відродження» Жук Сергій Олександрович
2.	Розробка VR-контенту, створення VR-реконструкції “Незламні захисники”	Проведення фото- і відеозйомки, обробка фактографічних матеріалів, створення VR-моделей ключових об'єктів (вулиці, будівлі, укриття, зони бойових дій), розробка інтерфейсу системи, озвучення	02.2026-04.2026	-----//-----
3.	Тестування системи	Перевірка працездатності функціоналів, редагування сцен, усунення багів	04.2026-04.2026	-----//-----
4.	Підготовка презентаційних матеріалів для популяризації VR-реконструкції “Незламні захисники”	Розробка мультимедійних матеріалів для популяризації VR-реконструкції, розробка методичних рекомендацій для педагогів, випуск pdf.-буклетів, розміщення трейлеру проекту в YouTube	04.2026-05.2026	-----//-----
5.	Оприлюднення	Проведення публічних	05.2026-	-----//-----

	VR-реконструкції “Незламні захисники”	презентацій VR- реконструкції “Незламні захисники” в освітніх закладах, ветеранських просторах, бібліотеках, музеях	05.2026	
--	---	---	---------	--

11. Інформація про рівень кадрового (працівники, волонтери тощо), матеріально-технічного та методичного забезпечення, необхідного для виконання (реалізації) програми (проекту, заходу) (зазначити, які заходи здійснюватимуться інститутом громадянського суспільства)

ГО “Харківська обласна організація “Громада Харкова” забезпечить реалізацію проекту створення «VR-реконструкції «Незламні захисники» через формування команди розробників на чолі із менеджером проекту – головою правління організації ГО “Харківська обласна організація “Громада Харкова” Жуком Віктором Олександровичем.

До складу команди з 6 розробників увійдуть: менеджер проекту, сценарист, фотограф-відеооператор, 3D-дизайнер, програміст, звукорежисер, частину з яких буде залучено на волонтерських засадах.

Керівник інституту громадянського суспільства



Віктор Жук

(власне ім'я та прізвище)

¹ Унікальний код реєстрації надається автоматично після подання конкурсної пропозиції.

² У разі проведення конкурсу без використання електронної системи проведення конкурсу.

³ Заповнюється у разі потреби.

⁴ Заповнюється у разі потреби.

⁵ Обов'язково додається лист-підтвердження.

⁶ За наявності.

Примітка. Загальний обсяг опису програми (проекту, заходу) не повинен перевищувати 30000 знаків.

{Додаток 2 в редакції Постанови КМ № 802 від 04.08.2021; із змінами, внесеними згідно з Постановою КМ № 511 від 07.05.2024}